

REGULAMIN GRY

„Muzeaika - Bystrzaki”

Na czym polega praca w muzeum lub galerii sztuki współczesnej? To nie tylko oprowadzanie gości, lecz głównie wyszukiwanie, wypatrywanie i zbieranie informacji. Przydaje się przy tym spostrzegawczość. By zagrać w Muzeaikę – Bystrzaki, należy wyteńczyć zmysły i odpowiedzieć na pytania z Karty Gry podobne do tych, które znajdują się na kartach eksponatów, które wypełniają muzealnicy.

I Postanowienia ogólne

1. Gra „**Muzeaika - Bystrzaki**”, zwana dalej Grą, odbędzie się w dniu 14 maja 2016 roku, od godziny 20.00 do 23.30, na terenie miasta Kielce.
2. Za organizację Gry odpowiedzialne są: Muzeum Narodowe w Kielcach, oddziały: Pałac Biskupów Krakowskich, Muzeum Lat Szkolnych Stefana Żeromskiego, Muzeum Dialogu Kultur, Ekspozycja Muzealna Orla 3 oraz Muzeum Wsi Kieleckiej, Muzeum Historii Kielc, Muzeum Zabawek i Zabawy oraz Biuro Wystaw Artystycznych, zwani dalej Organizatorami.

II Gracze

1. Graczem może być osoba fizyczna lub drużyna, maksymalnie 5-cio osobowa.
2. Przystąpienie do Gry odbywa się w momencie odebrania od Organizatorów Kart Gry. Gracz przystępując do Gry, zgadza się na warunki przedstawione w niniejszym Regulaminie i zobowiązuje się do ich przestrzegania.
3. Gracz wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych, udostępnia je w celu przeprowadzenia Gry.
4. Odebranie i wypełnienie Karty Gry jest niezbędnym warunkiem udziału w Grze.

III Zasady Gry „Muzeaika - Bystrzaki”

1. Na Karcie gry znajdują się pytania, zadania, zagadki. Celem gry jest udzielenie jak najwięcej poprawnych odpowiedzi i wpisanie ich na Kartę Gry.
2. Gra toczy się od godziny **20:00 do 23:30, 14 maja 2016r.**
3. Ogłoszenie wyników odbędzie się **15 maja 2016r. o godzinie 17.00 w sali konferencyjnej, Ośrodka Myśli Patriotycznej i Obywatelskiej, Wzgórze Zamkowe, ul. Zamkowa 3 Kielce.**
4. Elementem identyfikującym Gracza jest specjalnie przygotowana w tym celu karta, zwana dalej Kartą Gry.
5. Karta do gry zostanie zamieszczona na stronach organizatorów w dniu imprezy - 14 maja 2016r., o godzinie 20.00.
6. Karty Gry zawierają wszelkie potrzebne Organizatorom informacje do wyłonienia zwycięzców.
7. Kartę Gry należy dostarczyć przed końcem gry, to jest do godziny 23.30, do siedziby jednego z organizatorów.
8. Gracz może posiadać tylko i wyłącznie jedną Kartę Gry.
9. Za poprawną odpowiedź przyznawany jest 1 punkt.

IV Organizatorzy

1. Organizatorzy zobowiązują się do przeprowadzenia wszelkich możliwych kroków w celu przygotowania Gry w sposób zgodny z Regulaminem.
2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody wyrządzone i poniesione przez Graczy podczas trwania Gry.

V Postanowienia końcowe

1. Niniejszy regulamin obowiązuje na czas trwania Gry.
2. W trakcie gry obowiązują regulaminy zwiedzania muzeów.